

„Nyerd meg a 4 db Xiaomi Mi Electric Scooter Essential elektromos roller egyikét!” elnevezésű nyereményjáték részvételi feltételei és játékszabályzata.

Kérjük, olvassa el figyelmesen a „Nyerd meg a 4 db Xiaomi Mi Electric Scooter Essential elektromos roller egyikét” (a továbbiakban: a „**Játék**”) alábbi részvételi feltételeit. A Játékban való részvétel feltétele a jelen szabályzat (a továbbiakban: a „**Szabályzat**”) elfogadása. A résztvevőknek egy külön nyilatkozatban ki kell jelenteniük, hogy a Játék szabályzatát megismerték, elfogadják és a Játékban részt kívánnak venni.

1. A Szervező

A Játék szervezője: **CodeCool Kft.** (székhely: 1065 Budapest, Nagymező utca 44; cégjegyzékszám: 01-09-394554; adószám: 25076587-2-42; e-mail: hello@codecool.com; a továbbiakban: „**Szervező**”).

2. A Játék időtartama

2022. július 20. - 2022. szeptember 5.

A nyertesek megállapítása és értesítésének időpontja: 2022. szeptember 20.

3. Részvételi feltételek

3.1. A Játékban kizárólag olyan 18. életévét betöltött, cselekvőképes, természetes személy diák (a továbbiakban: „**résztvevő**” vagy „**játékos**”) vehet részt, aki a 2. pontban megjelölt időtartam alatt jelentkezik és a tanulmányi szerződés megkötését követően megkezdni a Szervező budapesti vagy online Full Stack programozó képzését az alábbi dátumok egyikén: 2022.08.15., 2022.08.22., 2022.09.12., vagy 2022.09.19.

3.2. A Játékban való részvétel önkéntes.

3.3. A Játékból ki vannak zárva a Szervező munkavállalói, megbízottjai, ezek alkalmazottai, valamint a felsorolt személyek Polgári Törvénykönyv szerinti hozzátartozói.

4. Nyeremények

4.1. A nyeremény összesen 4 db Xiaomi Mi Electric Scooter Essential elektromos roller, és mindegyikhez 1-1, a gyártó által rollerezéshez javasolt bukósisak. A promóció során a Szervező által közzétett, a nyereményt ábrázoló képek illusztrációk.

4.2. A nyeremény más termékre nem cserélhető, készpénzre nem átváltható, más személyre nem átruházható. A nyeremény vonatkozásában a Szervező a változtatás jogát fenntartja.

4.3. A nyereményhez esetlegesen kapcsolódó adó- és járulékfizetési kötelezettség a Szervezőt terheli.

5. A nyertes meghatározása és a nyertes játékosok értesítése, a nyeremények átvétele

5.1. A promóció időtartama alatt jelentkező és a 3.1. pontban megjelölt 4 képzés egyikét elkezdő első 50 fő közül minden 12. játékos nyer egy db rollert. A képzést elkezdő diákok a képzésre való jelentkezésük időpontja alapján kerülnek rangsorolásra, a promóció időtartamának kezdő napján a Szervező oldalán indított legelső regisztrációtól kezdődően.

5.2. A nyerteseket a Szervező – előzetesen és önkéntesen megadott – e-mail címükön értesíti, akiknek ezt követően 3 munkanap áll a rendelkezésükre, hogy az értesítésre visszajelezzenek. Ha a nyertes bármely okból nem elérhető, illetve a megkeresésre nem reagál az értesítéstől számított 3 munkanapon belül, a továbbiakban nem jogosult a nyeremény átvételére, kártérítési igényel nem élhet. Ebben az esetben a Szervező, a határidő elteltétől számított 3 munkanapon belül pótnyertesnek nyilvánítja az 5.1. pont szerinti rangsorban soron következő játékost.

5.3. A nyeremények átadásáról a Szervező emailben egyeztet a nyertesekkel. Személyes átvétel a Szervező székhelyén előre egyeztetett időpontban, vagy postai úton, illetve futárszolgálattal lehetséges, melynek költségét magyarországi cím esetén a Szervező viseli, külföldi szállítási cím esetén a szállítás díja a nyertest terheli. A nyeremény kézbesítésének sikertelenségéért vagy késedelméért, illetve a szállítás során - a Szervező érdekkörén kívül - keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal. A Szervező a kézbesítést csak egy alkalommal kísérli meg. Amennyiben a postai szolgáltató a feladónak visszahozza a küldeményt, úgy a nyertes a továbbiakban nem jogosult a nyeremény átvételére, kártérítési igényel nem élhet és a Szervező az átvételtől számított 3 munkanapon belül pótnyertesnek nyilvánítja az 5.1. pont szerinti rangsorban soron következő játékost.

5.4. Hasonlóan kell eljárnia a Szervezőnek, amennyiben a nyertes bármely okból nem veszi át nyereményét és a késedelmét előzetesen nem menti ki. Ebben az esetben a nyertes a késedelembe esés napjától a továbbiakban nem jogosult a nyeremény átvételére, kártérítési igényel nem élhet és a Szervező az átvétel határidejének elteltétől számított 3 munkanapon belül pótnyertesnek nyilvánítja az 5.1. pont szerinti rangsorban soron következő játékost.

5.6. A Szervező nem vállal felelősséget az e-mailen történő értesítés sikertelenségéért abban az esetben, ha az olyan okra vezethető vissza, amely a Szervező érdekkörén kívül esik. A játékos felelősséget vállal az általa megadott e-mail fiók rendszeres figyeléséért, valamint a kapcsolattartási adatok valóságáért és pontosságáért. Biztosítja, hogy illetéktelen személy az e-mail fiókjához ne férjen hozzá.

6. Személyes adatok kezelése és védelme – Adatvédelmi Tájékoztató

6.1. A Szervező a Játékban résztvevők személyes adatait jelen Szabályzatban foglalt kötelezettségeinek teljesítéséhez használja fel és kezeli. Amennyiben a játékos a játékban részt vesz, és elfogadja a jelen Szabályzatot, kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy személyes adatait a Szervező az alábbiakban meghatározottak szerint kezelje.

6.2. Az adatkezelés jogalapja a játékosok előzetesen és önkéntesen megadott hozzájárulása, valamint a Szervezővel megkötött tanulmányi szerződés. A játékosok a Játékban való regisztráció során elfogadják a jelen Szabályzatot, és hozzájárulnak személyes adataik jelen Szabályzat szerinti kezeléséhez. Jelen Szabályzat a játékosok tájékoztatásának minősül.

6.3. A személyes adatok kezelése a Szervező székhelyén, fióktelepén, telephelyén, vagy a Szervező által megbízott adatfeldolgozó helyiségében történik. Az adatkezeléssel kapcsolatos döntéseket a Szervező hozza meg.

6.4. A nyertes a nyeremény átvételekor köteles megadni a személyazonosító adatait: név, születési hely és idő, lakcím, személyazonosító igazolvány száma. Az adatkezelés célja a nyereménnyel, kiválasztással kapcsolatos viták kezelése, adóhatósági ellenőrzés esetén a

nyeremény átadásának igazolása. A Szervező a nyertesre vonatkozó, a Játék során a Szervező tudomására jutott adatait a nyeremény átvételét követő öt év elteltével törli.

6.5. Az adatok az adattulajdonos előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül további harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket.

6.6. Tekintettel arra, hogy a Játékban jelen Szabályzat 3. pontja szerint kizárólag olyan diák vehet részt, aki a Szervezővel tanulmányi szerződést kötött, a személyes adatok kezelésére a jelen Szabályzatban nem szabályozott kérdésekben a tanulmányi szerződés részét képező adatvédelmi tájékoztató az irányadó, amely a Szervező honlapján az alábbi címen érhető el: (<https://codecool.com/hu/adatvedelmi-szabalyzat/>).

7. Egyéb rendelkezések

7.1. A nyereményt a Játékos csak saját felelősségére használhatja. A nyereményt a Szervező nem forgalmazza, így a fogyasztóvédelmi szabályok szerint kereskedőnek nem minősül. A Szervező jótállást, szavatosságot nem vállal, a nyertes Játékos az esetleges hibás teljesítésből eredő, a Ptk. 6:123. §, illetve 6:168. §-a szerinti igényeket a forgalmazóval (kereskedővel), illetve gyártóval szemben közvetlenül gyakorolhatja. A forgalmazó adatairól szükség esetén a Szervező tájékoztatást ad.

7.2 A Szervező visszavonhatja vagy megszüntetheti a Játékot részben vagy egészben bármilyen technikai, kereskedelmi működési, vagy vis maiornak minősülő okból kifolyólag. Abban az esetben, ha a Játék megszüntetésre kerül a Szervező által, a Szervező törekszik arra, hogy a megszüntetés tényét előzetesen nyilvánosságra hozza. Ugyanakkor a visszavonás, felfüggesztés vagy változtatás okától függően előfordulhat, hogy az előzetes értesítés nem lehetséges. A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy jelen Szabályzatot vagy magát a Játékot kiegészítse, vagy módosítsa.

7.3 A Szervező jogosult kizárni mindazon Játékosokat, akik a játékban vagy a Szervező által szervezett más játékban, promócióban visszaélést, csalást követnek el, vagy a Szervezőt más módon megkárosítják, vagy erre törekszenek. A Szervező jogosult kizárni mindazon Játékosokat, akik nyerési esélyeiket tisztességtelen eszközökkel növelik, így különösen bármilyen informatikai visszaélést követnek el. A Szervező fenntartja a jogot a Játék törlésére vagy felfüggesztésére, a nyeremények részben vagy egészben történő megtagadására, ha a Játék kapcsán visszaélés vagy a feltételek megszegésének gyanúja merül fel. A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során jelen Szabályzatban foglaltak bármilyen megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

A jelen Játékszabályzatban nem szabályozott kérdésekre a magyar jogszabályok az irányadók.

A szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény 23. §-a alapján a fenti promóciós játék nem minősül bejelentés-, vagy engedélyköteles szerencsejátéknak, mert a nyertesek kiválasztása nem sorsolás, hanem előre meghatározott feltételeknek megfelelő sorsjegy nyertessé nyilvánításával történik.

Budapest, 2022. július 14.

Sok sikert kíván a Codecool Csapata!